AGILE- ЭТО ОБРАЗ МЫШЛЕНИЯ ОСНОВАННЫЙ НА ЗДРАВОМ СМЫСЛЕ, это философия не методология.

Agile manifest - это 4 ценности и 12 принципов.

AGILE MANIFEST (4 - ценности)

1)-**Люди и взаимодействия** важнее процессов и инструментов

2)-**Работающий продукт** важнее исчерпывающей документации

3)-**Сотрудничество с клиентам** важнее условий согласования контракта

4)-**Готовность к изменениям** важнее следования первоначальному плану

пример ценностей:

1-Ты собрал команду:заказчик, аналитик, разработчик, тестировщик, безопасность. Не надо навязывать им методологию, модель или вы будете действовать по вот такому то плану, нельзя навязывать им как им работать. Команда должна сама решить как и с чем им работать.

Принципы AGILE:

1)-Высшим приоритетом для нас является удовлетворение потребностей заказчика благодаря регулярной и ранней поставке ценного программного обеспечения.(Заказчик король)

2)-Изменение требований приветствуется, даже на поздних стадиях разработки. Agile-процессы позволяют использовать изменения для обеспечения заказчику конкурентного преимущества.(изменение требований не только возможно но и необходимо если на то есть необходимость в создаваемом продукте это обеспечит заказчика конкурентоспособностью)

3)-Работающий продукт следует выпускать как можно чаще, с периодичностью от пары недель до пары месяцев.(если мы будем строить от начала и до конца и увидим то что получилось только в финале, то скорее всего нас это не удовлетворит и мы будем переделывать огромный продукт заново, что является трудозатратным и материально не выгодным. Но с другой стороны, если мы создаем много точек синхронизации в течении разработки всего проекта для того чтобы провести review продукта и получить обратную связь от рынка и пользователей, тогда намного более вероятно мы попадем полностью в их ожидания от продукта. Пользователь удовлетворен когда ты с ним работаешь в тесной взаимосвязи позволяя ему вносить коррективы и пожелания)

4)-На протяжении всего проекта разработчики и представители бизнеса должны ежедневно работать вместе.(тогда продукт получится именно тот который хотел заказчик и который правильно описал бизнес аналитик и который в этом соответствии сделал разработчик, мораль проста, чем выше общение в команде тем более вероятен успех в делах)

5)-Над проектом должны работать мотивированные профессионалы. Чтобы работа была сделана, создайте условия, обеспечьте поддержку и полностью доверьтесь им.(Включать в проект изначально следует тех людей кому интересен проект, кто хочет в него ворваться и принять в нём непосредственно очень активное участие, если такой истории нет то на проекте скорее всего окажутся люди которые просто ждут денег или те кто работает работу).

6)-Непосредственное общение является наиболее практичным и эффективным способом обмена информацией как с самой командой, так и внутри команды.

7)-Работающий продукт — основной показатель прогресса.

8)-Инвесторы, разработчики и пользователи должны иметь возможность поддерживать ритм бесконечно. Agile помогает наладить такой устойчивый процесс разработки.(Здесь речь идёт об самоорганизации и поддержании рабочего процесса на оптимальном уровне, чтобы не было такого что вначале времени много и мы катаем вату а в конце времени нет и мы фигачим ночами)

9)-Постоянное внимание к техническому совершенству и качеству проектирования повышает гибкость проекта.(для того чтобы поддерживать и воплощать данный принцип необходимо постоянное review, гибкость проекта обусловлена/отражена тем как просто нам вносить изменения в проект, для этого надо быть в тренде того что происходит с точки зрения новых технических решений)

10)-Простота — искусство минимизации лишней работы — крайне необходима. (есть штуки которые нужно делать обязательно, но есть и те которые делать не обязательно, надо отдавать приоритет необходимым/нужным вещам)

11)-Лучшие требования, архитектурные и технические решения рождаются у самоорганизующихся команд.

12)-Команда должна систематически анализировать возможные способы улучшения эффективности и соответственно корректировать стиль своей работы.(нужно систематически мониторить процесс разработки, в том числе и отзывы от пользователей, с целью улучшения как процесса работы так и конечного продукта).

AGILE объединил в себя кучу практик, инструментов, фреймворкав, методов, подходов, методологий которые все укладываются в манифест AGILE-а

На основе Agile родились методологии, их называют гибкие методологии: XP, Scrum, Kanban, Lean, TDD, FDD, Open UP.

Если просто своими словами то Agile это некая идея которой придерживаются все перечисленные методологии.

Прочитав манифест ты не сможеш сказать что ок я всё понял я пошол разрабатывать какой то продукт. Для этого и есть вот эти вот методологии.

Методология - это некий набор инструментов и правил которые базируются на фелософии Agile, методологии у Agile разные и применяются к разным ситуациям.